

RGB30 – WYŚWIETLACZE LED INFORMACYJNO – REKLAMOWE (DO 6m2) (RASTER 30mm)

** wyświetlacz nie wymaga podłączenia na stałe do komputera - sterowany z wbudowanego sterownika mikroprocesorowego – umożliwia emisję spotów do 55 000 klatek.*



RGB Technology jest polskim producentem wyświetlaczy kolorowych w technologii diod LED (diody świecące super jasne, o szerokim kącie świecenia). Elektroniczne bilbordy są przyszłością outdooru. Możliwość wyświetlania ruchomych animacji, codziennych nawet kilku razowych modyfikacji spotów, wyświetlania różnych przekazów w odpowiednich godzinach daje możliwość dotarcia do zakładanej grupy odbiorców. Są to produkty na polskim rynku nowe, innowacyjne, wyróżniające się spośród wielu tysięcy papierowych billboardów.

Coraz większa popularność telebimów wynika z ciągłego rozwoju technologii LED. Jest to jedna z nielicznych technologii, która może wiernie oddać pełną gamę kolorystyczną. Diody zapewniają widoczność na zewnątrz, nawet w dni słoneczne. Zainteresowanie wyświetlaczami typu full kolor spowodowane jest również dużą popularnością wyświetlaczy monochromatycznych, które przebojem zdobyły uznanie klientów.

Ekran może być łatwo zainstalowany do istniejącej już konstrukcji i nie wymaga zastosowania ciężkich elementów nośnych (waga 18kg/m²) oraz nie jest konieczne zasilanie trójfazowe (średni pobór mocy 110W/m²). Dzięki modułowej budowie ekranu możliwa jest jego rozbudowa lub przebudowa formatu, łatwa zmiana lokalizacji oraz serwisowanie urządzenia od przodu (bez potrzeby robienia dodatkowej konstrukcji od tyłu wyświetlacza).

Jako producent gwarantujemy stany magazynowe części zamiennych, serwis, możliwość modyfikacji urządzenia, korzystniejszą jakość i cenę wyświetlacza w porównaniu z urządzeniami importowanymi z Chin. Nasze laboratorium nieustannie pracuje nad rozwojem produktów. Zakupując w naszej firmie telebim unikniecie Państwo sytuacji w której w przypadku awarii będzie trzeba czekać do trzech tygodni na import podzespołów z Chin.

Cechy wyświetlacza

Wyświetlacz pracuje w trzech trybach:

- **tryb automatyczny** – spoty przełączane są automatycznie: po skończeniu jednego, wyświetla się kolejny, po ostatnim wyświetlany jest pierwszy
- **tryb manualny** – spoty przełączane są ręcznie za pomocą pilota. A więc wyświetlany jest ciągle jeden spot i na odpowiedni sygnał z pilota spot zmieniany jest na następny lub poprzedni,
- **tryb dobowy** – możliwość ustawienia przedziału czasowego dla każdego spotu.

Przy tworzeniu spotów do wykorzystania są efekty:

1. Tekstowe:

- statyczny – proste wyświetlenie tekstu na klatce,
- migotanie – klatki z naprzemiennie zmienianymi kolorami tekstu i tła,
- przejazdy – przejazd tekstu przez wyświetlacz w czterech kierunkach (z lewej strony na prawą, z prawej na lewą, z góry na dół, z dołu na górę),
- maszyna do pisania – tekst pojawia się stopniowo, po literze,
- przejazdy po skosie – przejazd przez wyświetlacz z jednego rogu do rogu przeciwległego,
- wjazdy i zjazdy – tekst wjedzie na środek lub zjedzie ze środka ekranu. Dostępne w czterech kierunkach (pion, poziom w dwie strony),
- składanie i rozkładanie (MATRIX) – tekst wraz z tłem pojawia się na wyświetlaczu lub z niego zjeżdża po jednej linijce. Dostępne w czterech kierunkach (pion, poziom w dwie strony),
- żaluzja – pojawianie się lub zanikanie klatki na zasadzie działania żaluzji. Dostępne w czterech kierunkach (pion, poziom w dwie strony). Możliwość ustawienia dowolnej szerokości żaluzji,

2. Graficzne (obrazki):

Takie same jak dla tekstu (oprócz maszyny do pisania), tylko, że zamiast tekstu efekty wykonywane są na wskazanej grafice.

Każdy wyświetlacz ma możliwość wyświetlania czasu, daty i temperatury

Wszystkie spoty wyświetlane przez wyświetlacz nazywane są kompozycją. Program umożliwia jednoczesną pracę z wieloma kompozycjami. Każda kompozycja zapisuje indywidualnie informacje o wyświetlaczu dla którego jest przeznaczona (szerokość, wysokość, adres IP, adresację segmentów).

Wszystkie efekty mają możliwość:

- ustawienia pierwszoplanowego i drugoplanowego tła jako: kolor, obrazek, inna klatka,
- w efektach tekstowych:
 - o zależnie od efektu, 2 linie / wiele linii tekstu,
 - o możliwość wybrania różnego rodzaju kolorowania tekstu (np.: zmiana koloru tekstu podczas przejazdu przez wyświetlacz),
 - o przesunięcie położenia tekstu,
 - o wyrównanie tekstu: lewo, prawo, środek (uwzględnianie zależy od efektu),
 - o możliwość wybrania dowolnej czcionki, wielkości, stylu,

Możliwość podglądu z powiększeniem całej animacji.

Klatki specjalne – dostępne ustawienie:

- wybór opcji do pokazania: czas i/lub data i/lub temperatura,
- kolor tła klatki,
- kolor tekstu osobno dla każdej opcji,
- cztery formaty daty,
- dowolne ustawienie położenia wybranych opcji na wyświetlaczu,
- pięć wielkości tekstu,
- możliwość zmiany czcionki dla klatki specjalnej poprzez edycję plików BMP

Wymiary i parametry modułu wyświetlacza kolorowego	
Szerokość	500 mm
Wysokość	250 mm
Grubość	14 mm
Waga	1,8kg
Ilość pikseli	16 x 8
Układ pikseli	1R, 1G, 1B
Jasność	10.000 Cd/m ² (10.000 nit)
Ilość kolorów	16 777 216
Poziomy kąt świecenia	100°
Pionowy kąt świecenia	40°
Parametry modułu wyświetlacza kolorowego	
Napięcie zasilania	230 V 50 Hz
Maksymalny pobór mocy (wartość dla 1m ²)	272 W
Średni pobór mocy (wartość dla 1m ²)	110 W
Temperaturowy zakres pracy	od -20°C do +70°C
Wilgotnościowy zakres pracy	do 99%

Dane techniczne:

Cena wyświetlacza LED RGB30 (z ramką montażową) – 7500zł netto za m².

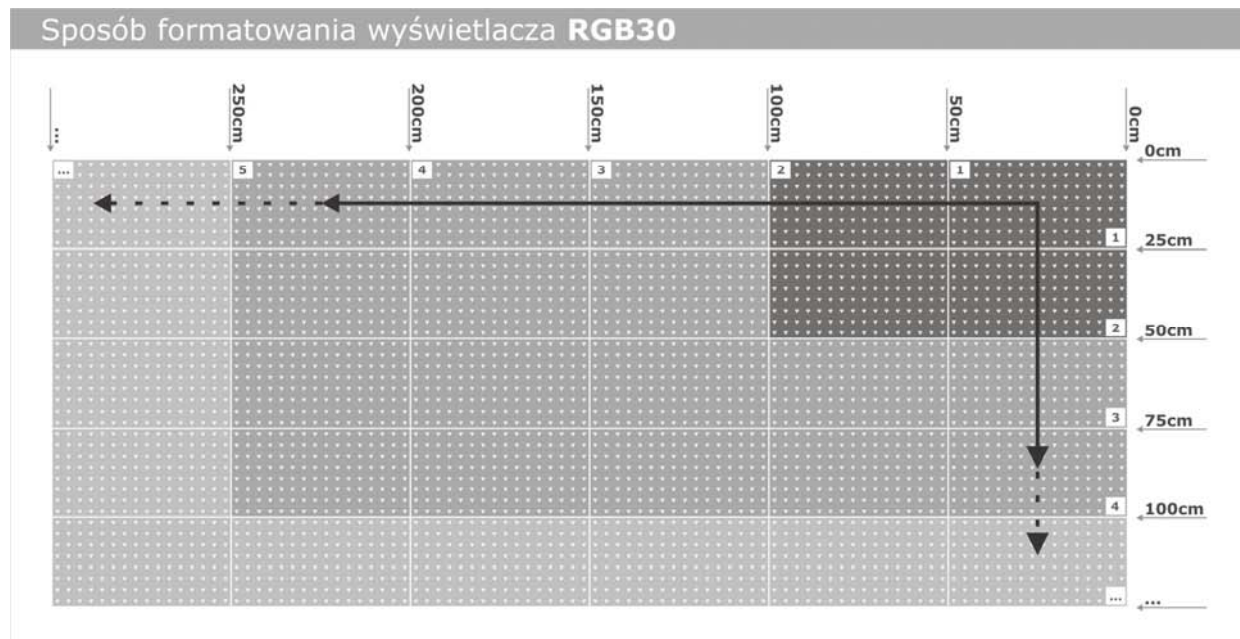
Przykładowe wymiary wyświetlaczy full kolor RGB30						
Model	Wymiar	Rozdzielczość	Waga	Średni Pobór mocy	Cena netto	Cena brutto
RGB30 - 2	100x25	32x8 (256)	4,5kg	27,5W	1 875,00zł	2 287,50zł
RGB30 - 3	150x25	48x8 (384)	6,75kg	41W	2 813,00zł	3 431,86zł
RGB30 - 4	100x50	32x16 (512)	9kg	55W	3 750,00zł	4 575,00zł
RGB30 - 4	200x25	64x8 (512)	9kg	55W	3 750,00zł	4 575,00zł
RGB30 - 6	150x50	48x16 (768)	13,5kg	82W	5 625,00zł	6 862,50zł
RGB30 - 8	200x50	64x16 (1024)	18kg	110W	7 500,00zł	9 150,00zł
RGB30 - 9	150x75	48x24 (1152)	20,25kg	124W	8 437,00zł	10 293,14zł
RGB30 - 10	250x50	80x16 (1280)	22,5kg	137W	9 375,00zł	11 437,50zł
RGB30 - 12	200 X 75	64x24 (1536)	27kg	165W	11 250,00zł	13 725,00zł
RGB30 - 12	300 X 50	96x16 (1536)	27kg	165W	11 250,00zł	13 725,00zł
RGB30 - 14	350x50	112x16 (1792)	31,5kg	192 W	13 125,00zł	16 012,50zł
RGB30 - 16	200x100	64x32 (2048)	32kg	220W	15 000,00zł	18 300,00zł
RGB30 - 18	300x75	96x24 (2304)	40,5kg	247,5W	16 875,00zł	20 587,50zł
RGB30 - 20	200x125	64x40 (2560)	45kg	275W	18 750,00zł	22 875,00zł
RGB30 - 24	300x100	96x32 (3072)	54kg	330W	22 500,00zł	27 450,00zł
RGB30 - 25	250x125	80x40 (3200)	56,25kg	344W	23 438,00zł	28 594,36zł
RGB30 - 30	250x150	80x48 (2840)	67,5kg	412W	28 125,00zł	34 312,50zł
RGB30 - 32	400x100	128x32 (4096)	72kg	440W	30 000,00zł	36 600,00zł
RGB30 - 32	200x200	64x64 (4096)	72kg	440W	30 000,00zł	36 600,00zł
RGB30 - 40	400x125	128x40 (5120)	90kg	550W	37 500,00zł	45 750,00zł
RGB30 - 42	350x150	112x64 (7168)	94,5kg	577W	39 375,00zł	48 037,50zł
RGB30 - 48	300x200	96x64 (6144)	108kg	660W	45 000,00zł	54 900,00zł

Cennik ważny od 01.01.2010

Ceny nie zawierają kosztu komputera oraz doprowadzenia zasilania.

W przypadku zainteresowania innymi wymiarami – prosimy o kontakt z handlowcem.

Możliwe wymiary przedstawia poniższy rysunek

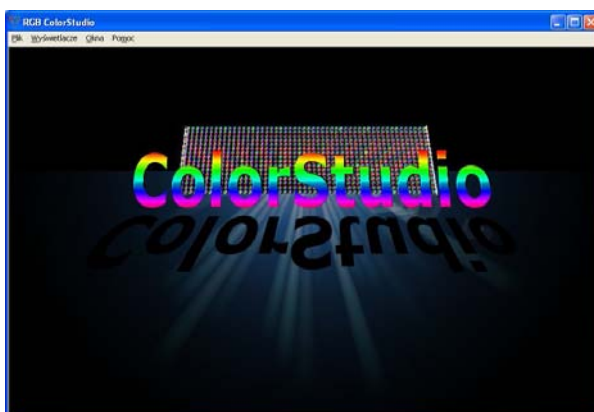


Opcje sterowania do wyświetlacza z tej serii

Rodzaj sterowania	Opis	Dopłata netto	Dopłata brutto
Przewodowe - sieć LAN	Wyświetlacz pracuje w sieci LAN jako zdalne urządzenie. Może być łączony z komputerem obsługującym poprzez huby, switchy itp. Przewód połączeniowy: skrętka UTP, złącza RJ-45. W zestawie program do obsługi wyświetlacza pod Windows. Komputer wymagany tylko w momencie zmiany treści na wyświetlaczu.	350,00 zł	427,00 zł
Bezprzewodowe - sieć Wi-Fi	Wyświetlacz pracuje w sieci WLAN Wi-Fi jako zdalne urządzenie. Może być łączony z komputerem obsługującym poprzez acces-pointy, routery itp. W zestawie antena Wi-Fi, program do obsługi wyświetlacza pod Windows. Komputer wymagany tylko w momencie zmiany treści na wyświetlaczu.	700,00 zł	854,00 zł

RGB ColorStudio v2

Program RGB ColorStudio jest narzędziem przeznaczonym do współpracy z graficznymi, kolorowymi wyświetlaczami produkowanymi przez firmę RGB Technology. Jego podstawowymi funkcjami są tworzenie i edycja animacji oraz komunikacja z wyświetlaczami.



Główne funkcje programu:

- tworzenie i edycja kompozycji podzielonej na spoty (animacje), co ułatwia wprowadzanie zmian,
- możliwość uzależnienia jasności wyświetlacza od dnia tygodnia i godziny,
- łatwe tworzenie animacji z tekstem i/lub grafiką,
- dodawanie animacji przygotowanej w innym programie poprzez import gotowych klatek animacji,
- różne typy kompozycji: automatyczna (cykliczne przełączanie), manualna (przełączanie poleceniem) i dobowa (przełączanie uzależnione od ustawionego czasu),
- możliwość tworzenia animacji przy użyciu kilkunastu przygotowanych, konfigurowalnych efektów,
- podgląd tworzonej animacji,
- dodawanie klatek specjalnych do animacji pokazujących aktualne parametry: czas, datę i temperaturę (możliwość konfiguracji położenia wyświetlanych parametrów, wielkości czcionek i tła klatki).

Zarządzanie wyświetlaczami:

- kasowanie, podmiana, zmiana kolejności spotów wgranych do wyświetlacza,
- zmiana typu wgranej kompozycji,
- ustawianie aktualnej daty i czasu,
- możliwość wyświetlania animacji z zastosowaniem profilu kolorów (domyślnych lub własnych),
- obsługa wielu wyświetlaczy.

Dodatkowo program umożliwia:

- dodawanie obrazów z wybranym kolorem jako kanał przezroczystości,
- edycję pojedynczych klatek animacji oraz części i całej listy klatek animacji,
- tworzenie animacji z użyciem wcześniej utworzonej animacji lub wybranych klatek,
- ustawianie dowolnego czasu trwania klatek,
- użycie na gotowych klatkach korekcji gamma, jasności i kontrastu oraz filtrów,
- tworzenie własnych filtrów graficznych.